SPHERECHILD

Name	Volk	Profession	Sphäre

Eigenschaften		+/-
Stärke		
Konstitution		
Geschicklichkeit		
Charisma		
Intelligenz		
Geistige Kraft		

Initiative (K / G)		
Kritischer Treffer		
Tod		
Ausweichen		
Zauberresistenz		
Körperentwicklung		
Geistentwicklung		
Regeneration LP		
Regeneration MP		
Rüstungsschutz		
Rüstungsabzüge	GE -	

LP	

MP	

Kräfte
Eigenschafts- und Fertigkeitsübernahme

Völkerspezifische Fertigkeiten

Charakterschwäche

Zauberfertigkeiten	Abh.	Wert	+/-	Gesamt

Normale Fertigkeiten	Abh.	Wert	+/-	Gesamt
Wahrnehmung	-			

Waffenfertigkeiten	Abh.	A	P	SP	+/-
Waffenloser Kampf					

SPHÄRECHILD

Ausrüstung

Charakterbeschreibung

Zauber / Magische Gegenstände

Geld / Vermögen

Sphärengeschwister

Fertigkeitspunkte										Summe
ST										
KO										
GE										
CH										
IN										
GK										
All.										

Name	Volk

		+/-
ST		
KO		
GE		
CH		
IN		
GK		

Initiative (K / G)		
Kritischer Treffer		
Tod		
Ausweichen		
Zauberresistenz		
Regeneration LP		
Regeneration MP		
Rüstungsschutz		

Normale Fertigkeiten	Abh.	Wert	+/-	Gesamt

Völkerspezifische Fertigkeiten

Zauberfertigkeiten	Abh.	Wert	+/-	Gesamt

Waffenfertigkeiten	Abh.	A	P	SP	+/-

Notizen

LP													
MP													