

SZENARIOELEMENT – DIE EXPLODIERENDE GASFLASCHE

Glaut ihre Gruppe nicht an unglückliche Zufälle? Dann ist die explodierende Gasflasche genau das Richtige um die Charaktere eines Besseren zu belehren.

AUSGANGSSITUATION

Nur selten ist ein Angriff auf die Gruppe zufällig bedingt, daher eignet sich dieses Ereignis gut, um die Gruppe zu verwirren oder abzulenken.

Bei einer Verfolgung durch ein Gebäude, beim Einbruch in ein Haus oder beim Schleichen durch die Straßen, explodiert irgendwo in der Nähe der Gruppe lautstark eine Gasflasche. Die Explosion kommt von einer Stelle, an der die Charaktere keinen Angriff erwartet haben, was dann augenblicklich zu Konfusion, Verwirrung und überstürzten Reaktionen führen wird.

Die Explosion führt zu großen Sachschäden – Scheiben zerspringen, Wände bekommen Risse und Einrichtungsgegenstände fliegen durch die Luft.

HINTERGRUND

Es handelt sich wirklich nur um eine undichte Gasflasche, deren Gas genau in dem Moment gezündet wurde, als die Gruppe sich in ihrer Nähe befand.

FÜR DEN SPIELLEITER

Die Gasflasche sollte mit einem lauten Knall explodieren. Machen Sie die Explosion spektakulär und dramatisch und lassen sie diese wie einen Angriff aussehen. Gerne können einige Charaktere auch etwas Schaden durch herumfliegende Splitter erhalten, was die Illusion eines vermeintlichen Angriffs noch verstärkt.

