SPHERECHILD

spielerbogen

NAME	RASSE	PROFESSION	SPHARE

		FE	A/P	SP
Stärke				
Konstitution				
Geschicklichkeit	( )			
Schnelligkeit	( )			
Charisma				
Intelligenz				
Geistige Kraft				

LP	MP	KP

Kritischer Treffer		
Ohnmacht / Tod		
Ausweichen		
Zauberresistenz		
Körperentwicklung		
Geistentwicklung		
Regeneration LP		
Regeneration MP		
Rüstung	-	-

Waffenfertigkeiten	Abh.	A	P	SP	A/P
Waffenloser Kampf	ST				

Normale Fertigkeiten	Abh.	Wert	FE	Gesamt
Wahrnehmung	-		-	

Kräfte und besondere Fertigkeiten	Wert

Zauberfertigkeiten	Abh.	Wert	FE	Gesamt

Kontakte	Abh.	Wert	FE	Gesamt

Ausrüstung

Charakterbeschreibung

Zauber / Magische Gegenstände

Geld / Vermögen

Sphärengeschwister / Infos zum Sphärenkind

Fertigkeitspunkte	Σ
ST	
KO	
GE	
SC	
CH	
IN	
GK	
Allg.	

NAME	RASSE

			FE	A/P	SP	LP	MP
ST							
KO							
GE		( )					
SC		( )					
CH							
IN							
GK							

Kritischer Treffer			
Ohnmacht / Tod			
Ausweichen			
Zauberresistenz			
Regeneration LP			
Regeneration MP			
Rüstung	-	-	

Notizen

Normale Fertigkeiten	Abh.	Wert	FE	Gesamt

Waffenfertigkeiten	Abh.	A	P	SP	A/P

Zauberfertigkeiten	Abh.	Wert	FE	Gesamt