

SPHERECHILD

VALEV NUK HERC FIM

KURZBESCHREIBUNG

Dein Name ist Valev Nuk Herc Fim. Du gehörst zu den Imbany, einer Rasse die das Handeln im Blut hat. Du wurdest 29A.3478 auf Va Lairon geboren, bist also 22 Jahre alt. Du bist 1,66 m groß, hast einen sehr schwächtigen, insektoiden Körperbau und wiegst daher nur 41 kg.

In jungen Jahren hast du mit Begeisterung an Minikameras oder Überwachungsmikrofone herumgebastelt. Mit 16 Jahren hast du erste Mal einer Person nachspioniert und die Aufnahmen gegen Geld weiterverkauft. Mit 19 hast du dich im Ministerium als „Handelsbeauftragter für Informationsgüter“, also Agent, beworben. Dein erster Auftrag im Drogenmilieu war hochbrisant, da ein bekannter Abgeordneter darin verwickelt war. Du musstest sofort untertauchen, daher reist du als rastloser Abenteurer durch die Galaxis, bis deine Heimat wieder sicher für dich ist. Du suchst nach Herausforderungen, die auch noch ein lukratives Geschäft enthalten können. Du bist intelligent und zielstrebig, bleibst aber gerne für dich alleine. Dein Motto: „Jeder neue Planet birgt neue Chancen und Geschäfte in sich.“

AUSFÜHRLICHE BESCHREIBUNG

Dein Name ist Valev Nuk Herc Fim, eine Mischung aus deinen beiden Vornamen und den Nachnamen deiner Mutter bzw. deines Vaters. Du gehörst zu den Imbany, einer Rasse die das Handeln im Blut hat. Du wurdest 29A.3478 auf Va Lairon geboren, bist also 22 Jahre alt. Du bist 1,66 m groß, hast einen sehr schwächtigen, insektoiden Körperbau und wiegst daher nur 41 kg.

Dein Vater war Händler für Kleinstelektronik und Mikroprozessoren. In jungen Jahren hast du dir mit Begeisterung Minikameras, winzige Peilgeräte oder Überwachungsmikrofone zeigen lassen. Du fandest den Beruf des Agenten schon immer spannend und hast ihn mit der naiven, abenteuerlichen Romantik eines Kindes gesehen. Doch auch zu deiner Schulzeit konntest du von den kleinen Geräten nicht ablassen und hast oft bis spät in die Nacht Teile auseinandergeschraubt und wieder zusammengesetzt. Schon bald ist dir aufgegangen, dass auch Informationen ein wichtiges Handelsgut sein können. Mit 16 Jahren hast du erste Mal einer Person nachspioniert, geheime Aufnahmen gemacht und sie gegen Geld weiterverkauft. Mit 19 hast du dich im Imbany-Handelsministerium als Spion beworben. Offiziell war die Bezeichnung deines Berufs „Handelsbeauftragter für Informationsgüter“, aber tatsächlich warst du ein Spion. Du wurdest auf Anhieb genommen und zu einer Überwachungseinheit versetzt.

Nach drei Jahren hast du viel gelernt, wolltest deine neu erworbenen Fertigkeiten aber gewinnbringender einsetzen. Dein erster Auftrag führte dich in das Milieu der Piraten und des Drogenschmuggels. Die Informationen, die du deinem Auftraggeber weitergegeben hast, waren hochbrisant, da ein bekannter Abgeordneter in die kriminellen Machenschaften verwickelt war. Bevor du dir der Tragweite deines Tuns bewusst geworden warst, verübten ein paar Männer ein Attentat auf dich, das du nur mit sehr viel Glück überlebt hast. Ab diesem Moment war dir klar, dass Va Lairon kein guter Ort zum Verbleiben mehr sein würde. Du hast alles was du tragen konntest mitgenommen und bist auf eine Reise ohne Ziel gegangen.

Du hast dich von allen familiären Banden lösen müssen und reist durch die Galaxis, um Neues zu erleben. Du bist ein rastloser Abenteurer, der immer wieder nach Herausforderungen sucht, die auch noch ein lukratives Geschäft enthalten können. Dein

Wissen über Überwachungs-ausrüstung und deine Erfahrung mit Spionage helfen dir beim Untertauchen. „Offiziell“ bist du als Händler unterwegs, der sich in seinem Beruf gelangweilt hat und nach Geschäftsmöglichkeiten sucht. Die wenigsten kennen deinen ganzen Namen. Meist stellst du dich nur als Ralev vor.

Du bist intelligent und zielstrebig, bleibst aber die meiste Zeit für dich alleine, weil du nie jemandem wirklich trauen kannst. Du bist in der Lage Leute zu manipulieren, ohne dass diese sich von dir beeinflusst fühlen. Wenn du dich aber mal mit Freunden oder Bekannten triffst, dann feierst du gerne und lässt es dir gut gehen.

Dein Motto: „Jeder neue Planet birgt neue Chancen und Geschäfte in sich.“

DEINE MEINUNG ÜBER DIE ANDEREN GRUPPENMITGLIEDER

Die Darea sind gute Kunden, denen man alles verkaufen kann, was Spaß macht. Kaum hat man etwas Neues entdeckt, wollen es alle haben.

Naark lieben drei Dinge: Waffen, Waffen und Waffen. Von uns bekommen sie alles drei zu einem guten Preis.

Die Enraji haben sehr spezielle Wünsche, aber dafür zahlen sie auch jede Summe. Manche dieser Wünsche können dich ganz schön in Schwierigkeiten bringen, aber es lohnt sich immer wieder.

